

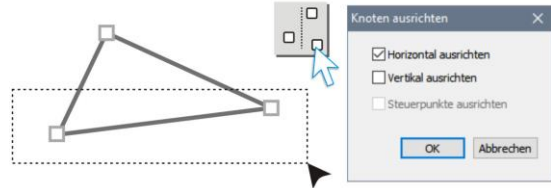
Kurventeile bearbeiten



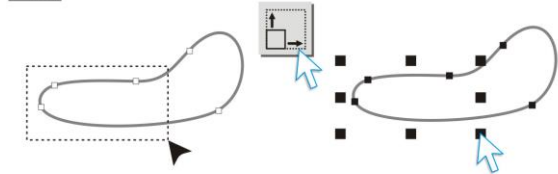
Ebenso wie Objekte können auch Knoten ausgerichtet werden. Dazu markiert man sie und klickt die Schaltfläche *Knoten ausrichten* an. Nun kann man wählen, ob man horizontal und/oder vertikal ausrichten will.

Möchte man einen Kurventeil dehnen, skalieren, neigen oder drehen, markiert man die betreffenden Knoten, aktiviert die Schaltfläche Rollup und erhält Markierungspunkte bzw. Doppelpfeile für diesen Teil der Kurve.

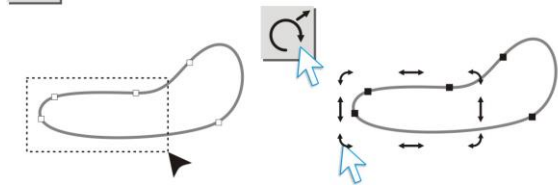
Knoten ausrichten



Knoten skalieren und dehnen



Knoten drehen und neigen



Knoten verbinden und trennen



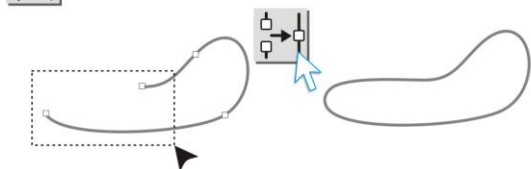
Nur geschlossene Kurven und Linienzüge können gefüllt werden. Deshalb ist es oft notwendig, Kurventeile zusammenzuhängen. Ebenso kann natürlich aus einer bestehenden Kurve ein Stück herausgeschnitten werden.

Die Abbildung zeigt, wie Knoten **einer einzigen Kurve verbunden** und **getrennt** werden können, wie man eine Kurve zum Schließen erweitern und eine Unterstrecke herauslösen kann.

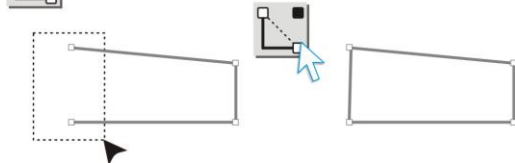
Will man Kurven mehrerer Objekte verbinden, muss zuvor aus diesen ein Objekt gemacht werden.

Dazu wählt man den Befehl Kombinieren (Menü *Anordnen* bzw. *Eigenschaftsleiste*). Erst wenn es sich um ein Objekt handelt, können die Knoten der Unterstrecken verbunden werden. Analog muss man nach dem Trennen der Knoten die **Kombination aufheben**, um mehrere Objekte zu erhalten.

Zwei Knoten auf einer Kurve verbinden



Kurve mit Linie schließen



Kurve unterbrechen

