



## Übung A: Mittelwert

Fülle ein Array mit 100 Zufallszahlen zwischen 1 und 10. Berechne den Mittelwert und ermittle die Anzahl der Zahlen, die über dem Mittelwert liegen. Sortiere das Array aufsteigend und gib alle Zahlen zusätzlich als String aus.

- HTML**      Ausgabefelder und Startbutton
- JS**            Funktion mit Array
- css**            Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



*Eine Zufallszahl zwischen 1 und 10 ermittelt man mit:*

```
var zufallszahl = Math.round(Math.random() * 9) + 1;
```



## Übung B: Wettkampf

Für einen Wettkampf, sollen die Zeiten in Sekunden und der Name des Wettkämpfers protokolliert werden. Der Schnellste soll automatisch ermittelt werden.

- HTML**      Eingabefeld für den Namen, Start-Stop Button, Ausgabe in einer Tabelle.
- JS**            Funktionen mit Arrays, Berechnungen
- css**            Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



*Die Zeit in Millisekunden ermittelt man mit:*

```
var datum = new Date();
var zeit = datum.getTime();
```

### Wettkampf

Bitte geben Sie den Namen ein!

Am Besten ist Iris mit 0.711 Sekunden

Peter	4.407 Sekunden
Klaus	1.074 Sekunden
Iris	0.711 Sekunden



## Übung C: Buchstaben zählen

In ein Textarea-Feld soll ein beliebig langer Text eingegeben bzw. hineinkopiert werden. Im Anschluss wird ein Buchstabe im Text gesucht und gezählt.

- HTML**      Textarea-Feld, Inputfeld, Button
- JS**            Funktion mit einem Text-Array
- css**            Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

### Buchstaben zählen

Ein Skript um c zu ermitteln!

Welchen Buchstaben?

Auf der Registerkarte 'Einfügen' enthalten die Kataloge Elemente, die mit dem generellen Layout des Dokuments koordiniert werden sollten. Mithilfe dieser Kataloge können Sie Tabellen, Kopfzeilen, Fußzeilen, Listen, Deckblätter und sonstige Dokumentbausteine einfügen. Wenn Sie Bilder, Tabellen oder Diagramme erstellen, werden diese auch mit dem aktuellen Dokumentlayout koordiniert.

Der Buchstabe m kommt im Text 42 vor!