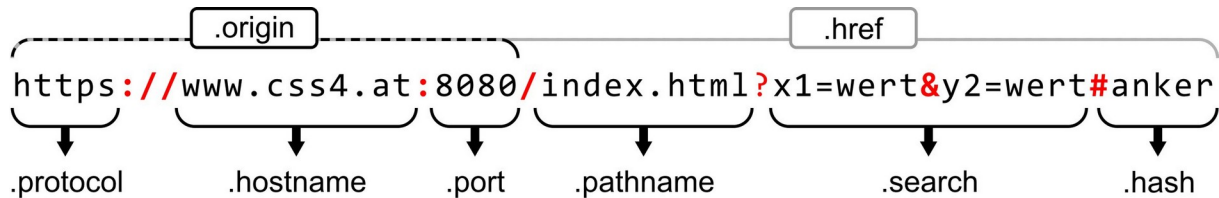


Mit dem `Location` Objekt (Unterobjekt von `window`) hat man Zugriff auf die vollständige URL der aktuellen Webseite. Alle Eigenschaften des `location` Objekts können sowohl ausgegeben als auch gesetzt werden! URL steht für eng. Uniform Resource Locator.



JS 	<code>location.href</code> ← Die gesamte URL Definiert die gesamte URL (vom Protokoll bis zum Anker). Mit <code>location.origin</code> bekommt man das Protokoll, den Hostnamen und den Port geliefert.
JS 	<code>location.protocol</code> ← Protokoll bzw. Schema Liefert bzw. setzt das Protokoll (auch Schema genannt), einer URL. Das kann HTTP, HTTPS, FTP aber auch mailto, file, news usw. sein.
JS	<code>location.hostname</code> ← Definiert den Hostnamen (z. B. <code>www.css4.at</code>)
	<code>location.port</code> ← Port Die Angabe des Ports erlaubt die Ansteuerung eines TCP-Ports. Wird kein Port angegeben, so wird der Standard-Port des jeweiligen Protokolls verwendet – zum Beispiel bei HTTP 80, bei HTTPS 443 und bei FTP 21. Mit <code>location.host</code> wird Hostname und Port definiert.
JS	<code>location.pathname</code> ← Definiert den Pfad mit Datei (z. B. <code>/html/index.html</code>)
	<code>location.search</code> ← Abfragestring z. B. Übergabewerte Liefert bzw. setzt Übergabewerte in Form eines "Query-String". Mit einem Fragezeichen (?) beginnt der Query-String. Das Fragezeichen wird ebenfalls ausgegeben. Mehrere Übergaben sollten durch ein kaufmännisches Und (&) getrennt werden.
JS	<code>location.hash</code> ← Definiert den Anker (z. B. <code>#anker</code>)

Location Methoden

JS	<code>location.reload()</code> ← Ladet eine Seite neu
	<code>location.replace()</code> ← Ersetzt eine Webseite durch eine andere.
	<code>location.assign()</code> ← Gleich wie <code>.replace()</code> nur ohne 'Zurück-Button'.

History Methoden

JS	<code>history.back()</code> ← Öffnet die vorherige Seite nochmals (Zurück-Button).
	<code>history.forward()</code> ← Ladet die nächste Seite aus der <code>history</code> Liste.
	<code>history.go()</code> ← Springt innerhalb der <code>history</code> Liste. z. B. <code>history.go(-2)</code> ; springt zwei Seiten zurück.