

Wenn man abschätzen kann, wie viele Durchgänge (Wiederholungen bzw. Iterationen) ein Anweisungsblock zu durchlaufen hat, dann verwendet man am Besten for Schleifen. Diese haben eine Zählvariable, eine Bedingung für die Zählvariable und eine Zählvariante die entweder höher oder niedriger wird.

JS



```
for (Zählvariable; Bedingung; Zählvariante)
  {Anweisungen;}
```

Zählvariable eine Zählvariable wird mit `var` vereinbart und definiert den Startwert z. B. `var i = 5;`
Die Zählvariable kann man für die Anweisungen verwenden.

Bedingung für die Zählvariable wird eine Bedingung mit Vergleichsoperatoren definiert. z. B. `i <= 50;`

Zählvariante um welchen Betrag sich die Zählvariable verändert. Der Betrag kann größer oder kleiner werden – abhängig von der Zählvariante. z. B. `i++` oder `i = i - 1`

```
var zahl = window.prompt("Bis zu welcher Zahl?");
for (var i = 1; i <= zahl; i++) {
  document.write(i + "<br>");
}
```



Verändert die Schriftgröße um plus 2 Pixel pro Durchlauf. Dazu brauchen wir ein HTML Element welches unser Vorhaben schön darstellt:

```
<p style="font-size: 10px;">Schrift mit 10 Pixel Größe</p>
```

```
const anfang = '<p style="font-size:';
const mitte = 'px">Schrift mit ';
const schluss = ' Pixel Größe</p>';
for (var i = 10; i <= 46; i = i + 2) {
  document.write(anfang + i + mitte + i + schluss);}
```



Beispiel: Buchstabe für Buchstabe

```
<script>
  var meinText = window.prompt("Überschrift?");
  for (var i in meinText) {
    document.write('<p>' + meinText[i] + '</p>');
  }
</script>
```



Durch die Bedingung (`var i in meinText`) wandert die Zählschleife Buchstabe für Buchstabe den String der Variable `meinText` ab (von links nach rechts). Ausgegeben wird der Buchstabe an der Position `i` → `meinText[i]` Mehr dazu in der Einheit über Arrays.