

Ereignis Attribute (event attributes) werden für den Aufruf von JavaScript (Funktionen oder direkt ein Code) verwendet. Achte dabei auf die Anführungszeichen.

```
<body onLoad="window.alert('Servus');">
<button onClick="MeineFunktion();">Absenden</button>
```

## Window Events

<b>onBeforePrint</b>	← Bevor ein Dokument gedruckt wird.
<b>onError</b>	← Wenn ein Fehler auftritt.
<b>onLoad</b>	← Nachdem ein Dokument/Objekt geladen wurde.
<b>onResize</b>	← Wenn sich die Größe des Browserfenster verändert.
<b>onUnload</b>	← Nachdem ein Browserfenster geschlossen wurde.

```
<body onResize="WieHoch();">
<p>Die Viewport-Höhe: <span id="brz"></span> Pixel</p>
<script>
  function WieHoch() {
    var hoch = window.innerHeight;
    var ausgabe = "Viewport-Höhe: " + hoch + "px";
    document.getElementById("brz").innerHTML = ausgabe; }
</script>
```



**window.innerHeight** ermittelt die Höhe des Viewports in Pixel.

## Form Events

<b>onChange</b>	← Wenn sich der Wert verändert.
<b>onFocus</b>	← Wenn der Fokus auf dem Element ist.
<b>onSelect</b>	← Wenn ein Text in der Eingabe markiert wird.
<b>onBlur</b>	← Wenn man das Eingabefeld verlässt.
<b>onInput</b>	← Bei jeder Eingabe im Eingabefeld (Tastendruck).

## Keyboard und Mouse Events

<b>onKeyDown</b>	← Bei einem Tastendruck.
<b>onKeyUp</b>	← Nach einem Tastendruck.
<b>onClick</b>	← Bei einem Mausklick (linke Maustaste).
<b>onDBLclick</b>	← Bei einem Doppelklick (linke Maustaste).
<b>onMouseOut</b>	← Mauszeiger verlässt ein Element.
<b>onMouseOver</b>	← Mauszeiger bewegt sich über dem Element.
<b>onWheel</b>	← Wenn das Mousrad gedreht wird.

```
<input type="password" id="Passwort" onKeyUp="zeige();">
<p id="Anzeige">Hier ist das Passwort lesbar!</p>
<script>
  function zeige(){
    var ausgabe = document.getElementById("Passwort").value;
    document.getElementById("Anzeige").innerHTML = ausgabe; }
</script>
```