

Die JavaScript Befehle werden innerhalb des `<script>` Elements ausgeführt.
Für die Ausgabe von Text gibt es vier Möglichkeiten.

- 1: `window.alert()` ;
- 2: `document.write()` ;
- 3: `.innerHTML = ""` ;
- 4: `console.log()` ;



Alle Anweisungen in JavaScript enden mit einem Semikolon ;
Der Text befindet sich innerhalb von zwei Anführungszeichen "text"

JS

```
window.alert();
```

Die Ausgabe erfolgt über ein Dialogfenster. Das Aussehen des Dialogfensters ist vom Browser abhängig, in den meisten Fällen gibt es eine OK Schaltfläche.
`alert()` ist eine Methode des Window Objekts.

```
<script>
  window.alert("Hallo Welt");
</script>
```

JS

```
document.write();
```

Schreibt an der Stelle im Textfluss wo sich das `<script>` Element befindet.
Man kann HTML Code in dieser Ausgabe mitgeben:

z. B: `document.write("<h1>Hallo Welt</h1>");`

```
<div> <script>
  document.write("Hallo Welt");
</script> </div>
```

JS

```
document.getElementById().innerHTML = "";
```

Schreibt in ein bestimmtes HTML Element, das mit einer ID versehen ist.
Sollte im HTML Element ein Content sein, wird dieser überschrieben!
`.getElementById("")` ist ein Selektor. `.innerHTML` ist die Methode!

```
<p id="ausgabe"> </p>
<script>
  document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Hallo Welt";
</script>
```

JS

```
console.log();
```

Für die Fehlersuche (debugging) kann man eine Ausgabe in die Konsole des Browsers anweisen.
Die Konsole befindet sich in den Entwicklertools (z. B. bei Firefox).

```
<script>
  console.log("Hallo Welt");
</script>
```